

Jeu de la table d'addition

De 2 à 4 joueurs à partir du CP

Matériel :

- 1 grille (table de Pythagore)
- Une série de jetons (carreaux de mosaïque par exemple, voir magasin de bricolage)

On place 3 jetons sur la grille (positionnement arbitraire - Choix de l'enseignant ou d'un des joueurs)

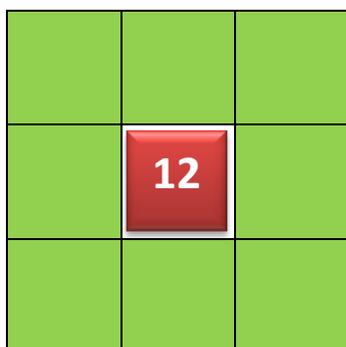
Chaque joueur dispose de :

- 9 jetons si on joue à 2
- 7 jetons si on joue à 3
- 6 jetons si on joue à 4

Temps limité à 10/15 min

Chaque joueur place un jeton (s'il le peut !) sur une des cases touchant la case où se trouve un des jetons de départ, par un côté ou un coin. (Figure ci-dessous)

Le jeton « 36 » est posé sur la case (6,6)

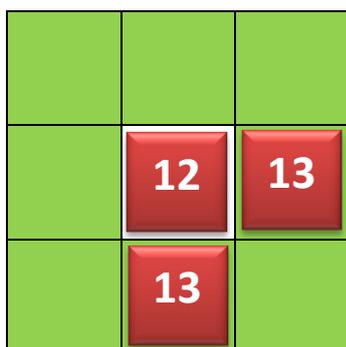


Toutes les cases en « vert » sont possibles

Le joueur A dispose dans son jeu du jeton



Le joueur peut donc poser le jeton « 13 » sur 2 cases différentes (6, 7) ou (7,6)



Un joueur qui place un pion ne rejoue pas immédiatement. Il attend son tour.

S'il ne peut jouer il pioche 1 jeton.

Le gagnant est celui qui arrive à se débarrasser de tous ses jetons.

